

## **Аннотация к рабочей программе курса «Информатика и основы компьютерной анимации».**

Элективный курс «Информатика и основы компьютерной анимации» является завершающим этапом непрерывной подготовки учащихся в области информатики и ИКТ; он опирается на содержание курса информатики основной школы и опыт постоянного применения ИКТ, дает теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта, имеет продуктивную направленность занятий, которая позволит каждому ученику создать лично-значимую продукцию. Такой продукцией в данном элективном курсе является полнометражный озвученный анимационный ролик и Интернет страница, содержащая различные элементы дизайна.

**Цель курса** - развитие информационных компетенций выпускника, готового к жизни и деятельности в современном высокотехнологичном информационном обществе.

### **Задачи:**

- овладение ключевыми понятиями и закономерностями, на которых строится предметная область информатики,
- формирование навыков работы на компьютере, позволяющих решать поставленные задачи по дизайнерским разработкам, а также способствующим формированию качества творчески думающей, активно действующей и легко адаптирующейся личности, реально оценивающей результаты этапов выполнения своей работы,
- формирование адекватной самооценки собственной профессиональной значимости,
- привлечение внимания учащихся к общественному статусу работника, чья профессия связана с компьютерной графикой.

Результаты изучения курса «Информатика и основы компьютерной анимации» ориентированы, в первую очередь, на общую функциональную грамотность, получение компетентностей для повседневной жизни и общего развития. Они включают в себя:

- понимание предмета, ключевых вопросов и основных составляющих элементов изучаемой предметной области;
- умение решать основные практические задачи, характерные для использования методов и инструментария данной предметной области;
- развитие пространственного мышления, пробуждение интереса учащихся к данной программе
- развитие самостоятельности и способности учащихся решать творческие задачи;

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС.

Рабочая программа составлена на основе федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования, основной образовательной программы среднего общего образования МАОУ СОШ № 20, с учетом примерной основной образовательной программы среднего общего образования по

### **Место курса в учебном плане.**

На изучение программы элективного курса «Информатика и основы компьютерной анимации» в 10 – 11 классах отводится 68 ч (34ч в 10 классе (1 ч в неделю) и 34 11 классе (1 час в неделю).